

Gemeinsamer Wettbewerb von GEOlino und den Kinderradios von NDR, WDR, BR, HR und MDR. Gesucht: die besten Spiele-Erfinder!

„Das Geheimnis der Feuersteine“ – Wer kann es lösen? / Einsendeschluss ist der 1. September 2005

Hamburg, 4. August 2005 – Gemeinsam mit den Kinderradios der öffentlich-rechtlichen Hörfunksender NDR, WDR, BR, HR und MDR startet GEOlino einen Wettbewerb, bei dem Kinder ein Spiel zum Thema „Das Geheimnis der Feuersteine“ erfinden sollen. Das passende Spielbrett dazu gibt es auf der Rückseite eines Stundenplans, der der August-Ausgabe von GEOlino beiliegt, die heute erscheint.

Die jungen Spiele-Erfinder müssen eine ganze Reihe von Entscheidungen treffen, um ihre Ideen umzusetzen: Wie sehen die Spielsteine aus? Darf ein Würfel eingesetzt werden? Gibt es Ereigniskarten? Ganz wichtig ist auch das Ziel des Spiels: Soll derjenige gewinnen, der die meisten Steine sammelt - oder jener, der als Erster ins Ziel kommt?

Die Kinder haben für die Realisierung ihrer Spielidee bis zum 1. September 2005 Zeit und sollen dann entweder das komplette Spiel oder eine verständliche Anleitung an GEOlino schicken.

Kirsten Bertrand, stellvertretende Chefredakteurin GEOlino: „Wir freuen uns, einmal mehr mit den öffentlich-rechtlichen Hörfunksendern kooperieren zu können. Diese Zusammenarbeit hat sich schon oft bewährt, sie ist ein Garant für kreative Höchstleistungen unserer Leser und Hörer.“

Eine fachkundige Jury von Spiele-Experten wird die Einsendungen bewerten. Die besten Beiträge werden mit aufregenden Preisen prämiert, die GEOlino gemeinsam mit seinen Kooperationspartnern stellt. Der 1. bis 3. Preis ist ein Wochenende auf der Spielmesse in Essen vom 14. bis 16. Oktober 2005 – inklusive Anreise, Unterbringung und Auftritt in einer Radiosendung.

Belegexemplare erbeten.

Für Rückfragen:

Maike Pelikan
GEO Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
20444 Hamburg
Tel: 040/3703-2157, Fax: 040/3703-5683
E-Mail: pelikan.maike@geo.de
GEO im Internet: www.GEO.de